Icy Universe 设计方案

1. 整体概念

我是一名计算机专业的学生，网名Icy，目前是一个准前端开发入职人员，我想做一个帅气的、与众不同的个人网站。这是一个可以互动的宇宙世界。用户以飞船驾驶者身份，在星际之间穿梭，探索我的各个方面。

1. 网站架构设计

* 主页（宇宙视图）

一个动态的星空宇宙背景。主体内容为一个中央恒星（个人介绍）+ 若干围绕它在各自轨道正在旋转的星球（代表不同模块）。用户能操纵的一个飞船图标正在恒星，显示恒星的具体内容。

* 模块设计（每个星球）

恒星：姓名、头像、自我介绍、关键词标签等

行星1：学习经历 —— 小学→大学的时间轴展示、获奖、项目等

行星2：职场经历 —— 实习、工作单位、职责、项目展示

行星3：兴趣爱好 —— 游戏、运动、音乐、阅读等

行星4：技能树 —— 编程语言、框架、工具等

1. 交互设计

使用键盘/WASD控制飞船移动方向

靠近星球自动弹出介绍框，按“Enter”进入星球

主页沉浸式科幻配乐 + 每个星球独特的特效音

飞船飞行和进入星球应有炫酷的过渡动画

1. 技术栈

React  
TypeScript

Three.js

Tailwind CSS

Framer Motion

Howler.js